

淡江大學 95 學年度碩士班招生考試試題

系別：運輸管理學系

科目：作業研究

准帶項目請打「V」

簡單型計算機

本試題共 2

頁 1

本試題雙面印製

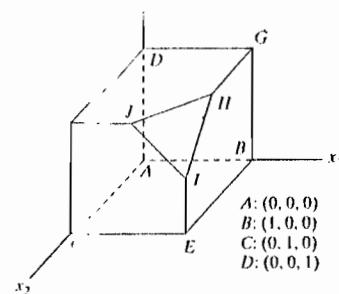
一、試以兩階段法 (Two-Phase Method) 求解下列小題時，第一階段  
(10%) (Phase-I) 之目標式 (Objective Function)

$$(a) \text{Maximize } Z = 5x_1 + 6x_2 \\ \text{s.t. } -2x_1 + 3x_2 = 3 \\ x_1 + 2x_2 \leq 5 \\ 6x_1 + 7x_2 \leq 3 \\ x_1, x_2 \geq 0$$

$$(b) \text{Minimize } Z = 4x_1 + 6x_2 \\ \text{s.t. } -2x_1 + 3x_2 = 3 \\ 4x_1 + 5x_2 \geq 10 \\ 4x_1 + 8x_2 \geq 5 \\ x_1, x_2 \geq 0$$

二、考慮下圖中由各平面  $CEIJF$ ,  $BEIHG$ ,  $DFJHG$ , 以及  $IJH$  所代表之限制式所  
(10%) 圈成之求解空間 (Solution Space), 且  $x_1, x_2, x_3$  均須  $\geq 0$ .

若以 Simplex 演算法求解，且起始點為 A 點，而  $Z = x_1 - 2x_2 + 3x_3$  為 Max. 時，第一回合 (First Iteration) 之 entering variable 及 leaving variable 為何？並說明第一回合在圖中所代表之意義。



三、右表為某 Maximization 之 LP 在 Simplex 演算法  
(20%) 最終回合之 Optimal Tableau. 已知此 LP 有三個 ( $\leq$ )

之限制式，表中之  $x_4, x_5, x_6$  為 Slack Variables.

試利用 Primal-Dual 關係求出最佳之目標值。  
(所有之變數皆非負)

Basic	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	Solution
$Z$	0	0	0	3	2	?	
$x_1$	0	0	1	1	-1	2	
$x_2$	0	1	0	1	0	6	
$x_3$	1	0	0	-1	1	2	

系別：運輸管理學系

科目：作業研究

准帶項目請打「V」	
✓	簡單型計算機

本試題共 2 頁 - 2

四. 某貨品進貨單價 30 元，售價 75 元。由於該貨品具時效性，因此若當日未售完則必須回收，並可折現每件 5 元。  
(20%)

若該貨品之每日需求量如下表所示之離散機率分配 (discrete pdf)，試求最佳之每日進貨量。

D	200	220	300	320	340
f(D)	.1	.2	.4	.2	.1

五. 某公司每年評量其主力產品銷售狀況，並調整配合銷售之廣告策略。

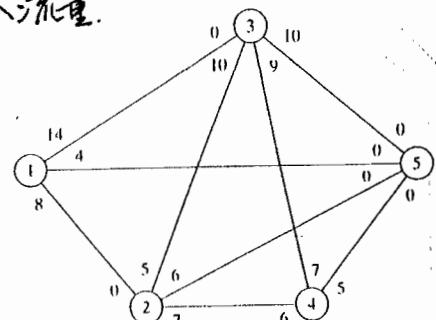
(20%) 若定義銷售狀況為佳 (狀況 1, State 1) 或劣 (狀況 2, State 2)，根據資料顯示配合打廣告之移轉機率 (transition probability) 與預期收益矩陣 (return matrix) 為  
 $P^1 = \begin{pmatrix} 0.9 & 0.1 \\ 0.6 & 0.4 \end{pmatrix}, R^1 = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & -3 \end{pmatrix}$

若不打廣告，則移轉機率與收益矩陣分別為

$$P^2 = \begin{pmatrix} 0.7 & 0.3 \\ 0.2 & 0.8 \end{pmatrix}, R^2 = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$$

試求未來三年之廣告策略。(提示：動態規劃 (DP) 與 Markovian Decision)  
(\* 請利用 Backward Algorithm)

六. (10%) 請以線性規劃模式表示求解下圖點①至點⑤之最大流量。



七. 考慮以下雙人 (A, B) 署和 (Zero-Sum) 競競局 (Game)，分別構建 Player A 及 (10%) Player B 之 LP 以求最佳策略。

	B <sub>1</sub>	B <sub>2</sub>	B <sub>3</sub>	Row min
A <sub>1</sub>	3	-1		-3
A <sub>2</sub>	-2	4	-1	-2
A <sub>3</sub>	-5	-1	2	-6
Column max	3	2	2	