

淡江大學九十學年度碩士班招生考試試題

系別：教育科技學系

科目：多媒體概論

准帶項目請打「○」否則打「×」	
計算機	字典
×	×

本試題共 / 頁

注意：答題時間有限，請針對每題之「重點」回答，答題之條理與邏輯亦為評分之考量因素。

多媒體：動態影像

1. 數位動態影像編輯需要哪些硬軟體？這些硬軟體的功能與剪輯步驟(10%)
2. 影像式環場虛擬實境(Image-based Panoramic VR)的製作需要哪些硬軟體？並請列出其製作過程(可以 Quick Time VR 為例)。(10%)
3. 請解釋何謂串流媒體播放技術(streaming technology)，目前網路上的播放格式有那些？(5%)
4. 1394 卡的速度與用途為何？(5%)

多媒體：聲音

5. 列出類比錄音與數位錄音需要的硬軟體。(5%)
6. 列出不同類比聲音儲存媒體之格式與數位聲音檔案格式(包含網路傳輸格式)。(5%)
7. 比較類比錄音與數位錄音的優缺點，說明其混音與剪輯過程的不同點，數位部分請以一真實聲音軟體舉例(如 sound forge, audio editor, cake work) (10%)

多媒體編輯軟體

8. 一個優良的多媒體編輯軟體需具備哪些基本功能？(5%)
9. 點陣圖檔置入編輯軟體如 Director 或 Authorware 會有哪些問題？應如何解決？(5%)
10. 在 Director 或 Flash 中 keyframe 的用途為何(5%)

多媒體：文字、排版與繪圖

11. 分別說明 Adobe Acrobat 與 Pagemaker 的優點與使用時機。(10%)
12. 分別說明向量與點陣圖檔的不同與使用時機，並各列出三種圖片存檔格式(5%)

多媒體設備

13. 分別說明液晶單槍、電視牆及電漿電視之優缺點，並討論價格、亮度、解析度、體積與其適合使用之時機與場地。(10%)

多媒體簡報

14. 列出五個以上的多媒體簡報設計原則，設計製作一個生動的多媒體簡報需要哪些知識、技能與相關硬軟體。(10%)