

18-1
淡江大學 96 學年度碩士班招生考試試題

系別：資訊傳播學系

科目：資訊傳播理論

准帶項目請打「V」	
	簡單型計算機

本試題共 1 頁

相較於傳播學術範疇中其他的領域而言，「資訊傳播學」可說是一個新興的領域。如果我們同意在台灣逐漸成形的「資訊傳播學」類同於國際上已累積相當研究成果的「新媒介/新媒體 (New Media)」的研究，那麼：

一、【三十分】「資訊傳播學」研究的核心概念有何？請列出三個可能的核心概念，分別闡釋其基本意涵、並舉例說明可能的研究課題。

二、【三十分】「資訊傳播學」研究可以向傳播的其他研究領域借光之處可能有何？請任舉一例（可以是理論或研究取徑等）說明其在原領域中的代表性學者、基本意涵與應用，並進一步說明在「資訊傳播學」的研究領域中可能的應用。

=====

三、【四十分】「數位遊戲」是我國政府在積極推動數位內容產業發展中重要的項目之一。如果我們要嘗試建構有關數位遊戲的理論，可能的關注焦點為何？請舉二例分別說明之。