

淡江大學八十八學年度進修學士班轉學生招生考試試題

系別：資訊工程學系三年級

科目：計算機程式語言

本試題共 2 頁

本試題雙面印製

一、(a). Java 程式可以分成兩大類，Application 與 Applet，請指出一個 Java Application 與 Java Applet 程式主要的差異。(10%)

(b). 在 HTML 的語法中如何指定執行一個 Java Applet。(5%)

(c). 一個 Java Applet 執行動畫的程式片段如下，試填補空白處：(10%)

```
import _____
import _____AudioClip;
public class animation _____ implements _____
{
    Thread t-animation;
    Image ani_frm[];
    int frm_l;
    AudioClip asound;
    int delaytime;
    .
    .
    .
}
```

二、請指出下列程式語言在正常的使用方法上，其參數傳遞是採用那一種？(10%)

Pascal	a. Call by Value
C	b. Call by Reference
Fotran	c. Call by Value-Result
Ada	d. Call by Name
Algol60	

(注意：題意指出正常使用方法下，上述每種程式語言只有一種傳遞方式)

三、當要建立一個 Java Applet 時，一定要提供 5 個支援 Java applet 元件的基本類別函數。請說明這五個類別函數名稱及簡要描述它們所扮演的角色。(25%)

四、(a). Variable binding 主要可分成 static binding 與 dynamic binding 兩種，請解釋之。(10%)

(b). 請分別指出下列語言採用那一種 Variable binding 方式。(9%)

1. Pascal 2. Lisp 3. C

五、請指出下列 C++ 程式錯誤之處及理由 (21%)

```
#include <iostream.h>
```

```
class B
```

```
{
```

```
private: int priv_b;
```

```
protected: int prot_b;
```

```
public:
```

◀ 注意背面尚有試題 ▶

淡江大學八十八學年度進修學士班轉學生招生考試試題

系別：資訊工程學系三年級

科目：計算機程式語言

本試題共 2 頁

```
        pub_b;
        void MemberFun();
};

class D1:public B
{
    int priv_d;
public:
    void d1_fun()
    {
        int a, b, c;
        a = priv_b;
        b = prot_b;
        c = pub_b;
    }
};

class D2: private B
{
    int x;
public:
    void d2_fun()
    {
        int a, b, c;
        a = priv_b;
        b = prot_b;
        c = pub_b;
    }
};

void main()
{
    int a, b, c;
    D1 objD1;
    a = objD1.priv_b;
    b = objD1.prot_b;
    c = objD1.pub_b;

    D2 objD2;
    a = objD2.priv_b;
    b = objD2.prot_b;
    c = objD2.pub_b;
}
```

◀ 注意背面尚有試題 ▶